



Course contre l'amour

TP2: Construction d'une histoire interactive.
Cours: NAND624. Scénarisation pour des oeuvres interactives.

Oscar **Chenevier** & Paul **Nogal**

SOMMAIRE

01

Introduction

Piliers, thème et ton.

02

Les vecteurs

Personnages, contexte et monde.

03

Les lieux

Environnement et carte.

04

Narration et scénario

Arc narratif et morale.



01

INTRODUCTION

Course contre l'amour

Expérience narrative interactive
basée sur l'instinct du joueur afin
de relire au thème qui engage à
"suivre son coeur".



Il s'agit d'un drame romantique construit sur
les piliers de design suivant :




Premier amour



Conspiration



Elfe



02

LES VECTEURS

LES PERSONNAGES



Principaux

Neelo, Herqen,
Shalee



Secondaires

Ronmarr, Anaiel,
Garmin, les gardes



Mentionnés

Le roi Elfir, les guérisseurs,
les Hauts mages, les
explorateurs, les orphelins



Antagoniste



Contagoniste

Neelo Aerfolin, 165 ans



Backstory

Elfe sylvain, explorateur archer et orphelin, fiancé à Shalee et meilleur ami d'Herqen.

Motivation

Retrouver sa dulcinée pour rattraper le temps perdu et la sauver.

Education

Stricte, élevé à l'orphelinat. Fils de guerriers, il est indépendant, aventurier mais maladroit.

Rôle thématique : Protagoniste ; Il représente la loyauté du coeur, qu'il suit malgré les péripéties.

Herqen Zihnekine, 169 ans



Backstory

Elfe sylvain, formateur guerrier, connaissance de Shalee et meilleur ami de Neelo.

Motivation

Alder Neelo dans la quête qu'il n'a pas pu accomplir.

Education

De famille modeste. Fils d'intendant, il est bienveillant, loyal et déterminé.

Rôle thématique : Gardien Acolyte ; Il représente un support pour Neelo, un guide, un ami.

Shalee Galanodel, 171 ans



Backstory

Haute Elfe et Mage guérisseuse, fiancée à Neelo et connaissance d'Herqen.

Motivation

Fuir sa famille, La noblesse Haut Elfe l'ennuie. Supprimer les différences entre les familles d'Elfes.

Education

De famille noble. Fille de dirigeants des Hauts Mage parmi le cercle fermé du Roi et de la Reine. Elle est indépendante, curieuse et gentille.

Rôle thématique : Raison Emotion ; Elle représente la raison de vivre de Neelo.



Le Monde

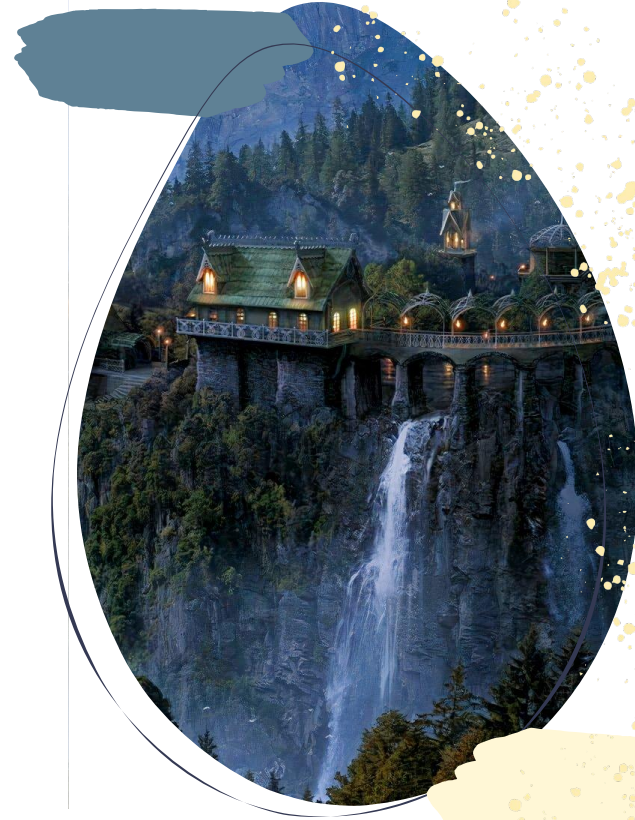
Monde *fictif* Elfe.
Ces derniers sont inspirés de
l'univers de Tolkien et
reprennent les archétypes
modernes de cette race
imaginaire développée
encore à ce jour.

LE CONTEXTE

Neelo se retrouve dans son village natale chez les Elfes sylvain après un accident sur le terrain d'exploration.

Herqen, son meilleur ami lui fait part d'un danger, que sa dulcinée Shalee pourrait finir par l'oublier.

Neelo se met en route pour la retrouver et sauver son amour, amour que sa belle famille n'apprécie pas et souhaitent à tout prix les séparer.

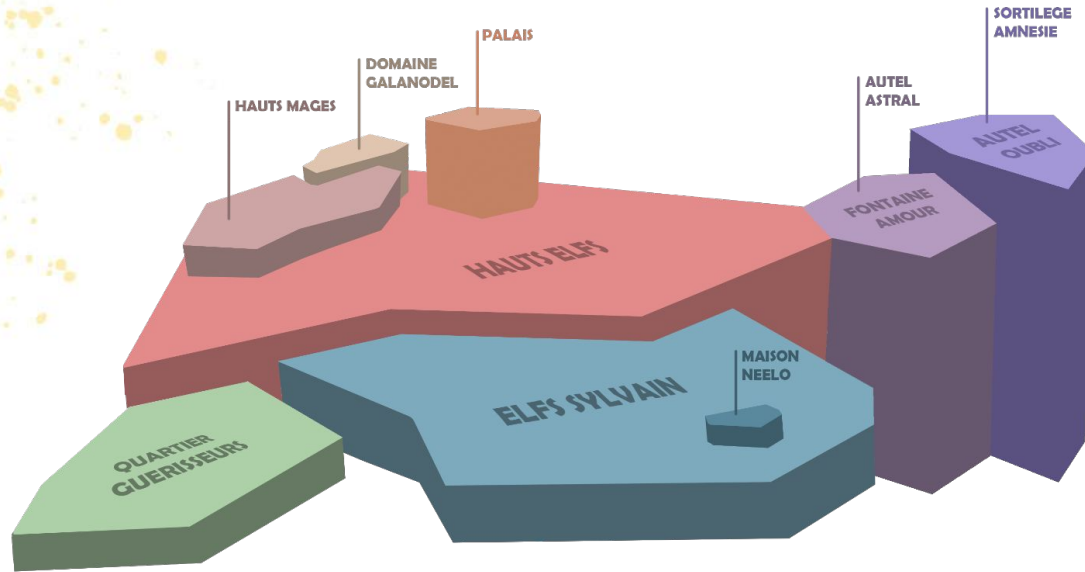









03

LES LIEUX

LA CARTE



-  Hauts Elfes et Mages
-  Elfes Sylvains / Bois
-  Mages Guérisseurs
-  Autel de l'Amour
-  Autel de l'Oubli

ENVIRONNEMENTS

L'environnement est composé en plusieurs parties et sous parties.

Le village est scindé en deux, d'un côté les Hauts Elfes et de l'autre les Elfes des Bois ou Elfes Sylvain. Ces deux types d'Elfes cohabitent mais ne sont pas toujours d'accord entre eux. Les Elfes Sylvain subissant des moqueries du fait de leurs origines.

Des espaces communs comme le Quartier des guérisseurs, la Fontaine de l'Amour ou l'Autel de l'Oubli sont disposé aux extrémités des villages.

Village Hauts Elfes

Palais royal (monarchie)
Maison des Hauts Mages
Académie Hauts Mages
Académie d'archerie
Domaine Galadonel

Village Elfes Sylvain

Ecole générale
Ecole des chasseurs
Orphelinat
Marché

Espaces communs

Quartier des Guérisseurs
Port
Fontaine de l'Amour
Autel de l'Oubli

MOODBOARD





04

LA NARRATION

L'Arc Narratif

Acte 1

Herqen annonce la mauvaise nouvelle.



Acte 2

Plot twist : La pierre n'est plus à sa place.



Doute

Neelo se confronte aux antagonistes.



Acte 3

Climax : Retrouvailles avec Shalee. On la perd ou pas selon nos choix précédents.



—La Morale

“Ayez confiance en vous en suivant
votre instinct, n'écoutez pas les
autres si leur conseils ne vous
semblent pas cohérents ou vous
éloignent de vos objectifs.”

MERCI

Des questions ?



Oscar



Paul

RESSOURCES

Images / Art dans Twine

Artistes & Dessinateurs

Feng Zhu Design

SirInkMan

Daniel Allison

Joseph Chan

Natcha Ngamtweerat

Des inconnus

Template : SlideGo